

PELI	KUVAUSTA	VALMISTAJA, HANKINTAPAIKKA	
100 Ant Picnic	Satalauta ja 50 ketaista ja 50 sinistä muurahaista. Sopii satataulun opiskeluun. Toisella puolella "pöytäliina" pelialustana. Voidaan pelata esim. valtauspelejä. Pelaajat heittävät vuorollaan kahta noppaa (kymppinoppa ja ykkösnoppa). Saatu luku vallataan omalla muurahaisella laudalta. Lisäksi saa vallata +1, -1, +10, -10 ja naapuri kymmit. Ensimmäinen valtaaja saa pitää vallatun ruudun, vaikka toinenkin saisi sen omalla tuloksellaan. Peli loppuu kun toinen on käyttänyt kaikki muurahaisensa tai kun pelaajat niin päättävät.	Learning Resources, hankintapaikka Tevella ja Early Learning	
Bakari	Esi- ja alkuopetukseen sopiva visuaalinen taktiikkapeli	Tac Tic	
Battle Sheep	Lampaat valloittavat maailmaa laidun kerrallaan. Perhepeli ja strategiapeli. Nopea opittavuus, helppo pelattavuus ja laadukkaat komponentit.		
Bingo	perusbingo, jossa bingosta nostettujen lukujen avulla yritetään täyttää omaa bingopohjaa. Muunnelma1: Jokaisella oppilaalla ruudukko, jossa viisi paikkaa rivissä. Sovitaan, että bingossa luvut 1-50. Kun luku sanotaan, kirjoittaa oppilas sen valitsemaansa ruutuun. Peli jatkuu niin pitkään kunkin pelaajan osalta kuin hän pystyy sijoittamaan lukuja ruudukkoonsa suuruusjärjestykseen pienimmästä suurimpaan. Muunnelma 2. öiitetään peli 100 muurahaista piknikillä pelin pelilautaan ja muurahaisiin. Pyöräytetään bingosta jokin luku ja vallataan pelilautaa.	eri valmistajia	
Blitz ja Blitz 2.0	<b>Blitz</b> on helppo päättely ja reagointipeli koko perheelle.		

Blokus Trigon	pelilautaa yritetään vallata omilla paloilla ja saartaa vastapelurit ahdinkoon.		
Brick by brick	älypeli, jossa rakennettava tiiliä kortissa olevan kuvan mukaan.	Think fun	
Da Vinci code		Marek toy	
Differix	Visuaalista hahmottamista kehittävä peli. Opitaan huomaamaan ja näkemään. Pelilaudat, jolle kortit sijoitetaan omalle paikalleen. Toinen pelimalli on , että yksi valitsee jonkin kortin ja muut kysymällä yrittävät saada selville mikä kuva kyseessä. vastaaja vastaa vain kyllä tai ei.	Ravensburger	
Digit	hahmotyuspeli, jossa molemmat pelaajat ottavat itselleen kuvakortteja ja yrittävät vuorotellen yhteisiä tikkuja siirtämällä saada aikaan oman kuvansa mukaisen tikkukokonaisuuden.	Piatnik	
Dobble	Samantyyppisen havaitsemista harjaannuttava peli sopii monipuoliseen hahmottamiseen ja nimeämisen kehittämiseen. 55 erilaista pyöreää korttia, joissa on sarja erilaisia kuvia. Kaikissa korteissa on yksi sama kuva toistensa kanssa. Kuka löytää yhtäläisen kuvan nopeimmin? Pelata voi kaksin tai ryhmässä,	Tevella, Early Learning, Lautapelit	
Domino		eri valmistajia	
Faaraon koodi	Pharaoh Code on mukava matematiikkaharjoitus kaikenikäisille. Pelissä harjoitetaan neljää perulaskutoimitusta, yhteen-, vähennys-, jako-, ja kertolaskua.	Early Learning	
Four in a row	pelaajat yrittävät rakentaa omaa ja estää toisen neljän suoran rakentamista. Hahmottaminen, strategia.	eri valmistajia	

Frog Pond Fraction game	pelissä harjoitellaan kokonaisten keräämistä 1/2, 1/3, 1/4, 1/6 ja 1/8 osa paloilla. Nopan luvun mukaan kierretään rataa ja kerätään paloja. Erilaisia tapoja pelata.	Trend enterprises	
Halli cup	Maksimissaan neljän pelaajan peli. Jokaisella pelaajalla viisi eri väristä kuppia, jotka saatava oikeaan järjestykseen. Yksi pelaajista kääntää pelikortin, jossa kuva. Kuvassa esim. mukien värisiä lintuja istumassa sähkölangalla. Pelaajien laitettava mikit pöydälle lintujen mukaiseen järjestykseen ja soitettava kelloa. Korttien kuvat joko vaakamallissa ta pystymallissa, jolloin mukeista rivon sijaan kootaan torni. Voittaja on se, joka on saanut nopeiten rakennettua mikit oikeaan järjestykseen ja soitettua kelloa.	Lautapelit	
Halli galli	Pelissa pelikortteja, joissa hedelmiä. Pelaajat kääntävät viurortellen kortteja. Kun kortissa on viisi samaa hedelmää on soitettava kelloa. Pelaaja saa tällöin kertyneen korttikasan itselleen. Voittaja on se jolla on lopussa eniten kortteja.	Lautapelit.fi	
Halli klack	Magneettiset pelinappulat levitetään pöydälle/ lattialle kuva puoli ylöspäin. Heitetään yhtä aikaa väri- ja kuva noppaa. Kaikki pelaajat alkavat poimia itselleen magneettinappuloita päällekkäin (joissa nopan kuva oikean värisenä). Peli jatkuu kunnes kaikki kiekot on poimittu	Lautapelit.fi	
Hide and seek Road Block	Älypeli loogiseen päättelyyn. Pelissä on järjestettävä ongelmakortin mukaan autot paikoilleen ja yritettävä saada punainen auto pois tungoksesta.	Smart games	
Hide and seek Safari	Pelissä neljä lokeroa, johon asettellaan peittopalat paikalleen niin, että pelikirjan sääntä toteutuu. Alussa peli neuvoo, mitä paloja pelaaja tarvitsee ja missä asennossa.	Smart games	

Hoksotin	Havainnointi.Tarkkuus- ja oivalluspeli, jossa nopeus on valttia. Kuusi eritasoista pelilautaa täynnä herkullisia yksityiskohtia .	Oppi ja ilo WSOY	
Jump in	Loogisen päättelyn peli yli 7- vuotiaille. Jänikset saatava pomputeltua pelilaudalla kotikoloihin turvaan. Kehittää suunnittelutaitoja, logiikkaa, ongelmanratkaiustaitoja ja keskittymiskykyä	Smart Games	
Kalaha	Strategiapeli	eri valmistajia	
Knickerbocker glory	Noppapeli, jossa voi pelata väreillä tai luvuilla. Pelissä kootaan nopan heiton mukaan hedelmä/marja-annosta. Voi pelata itseksensä tai kolmen kaverin kanssa. Peli 3-6 vuotiaille. Nopea peli pelata.	Orchard toys	
Katamino		Lautapelit	
Koirankujeet	Loogisen päättelyn peli koirakorteilla. Peli sisältää toista kymmentä eri peli ideaa muistipeleistä loogisiin sarjoihin.	Opike	
Laivan upotus	Pelaajat asettavat omat laivansa pelilaudalle ja alkavat sitten koordinaatteja kertomalla yrittää osua toiden pelaajan laivoihin. Geometria, koordinaatisto.	eri valmistajia	
Laske ja lastaa	Lastauspeli lukualueelle 0-20. peklaaja lastaa laivoja ja täyttää varastoja. Yhteenlasku	Ravensburger	

Ligretto –Dice	Noppapeli, jota kaikki pelaavat yhtä aikaa. Pelilauta, jossa eriväristen noppien radat lukuineen. Pelaajat heittävät kaikki noppansa yhtä aikaa. Pelaajat yrittävät saada noppansa pelilaudalle mahdollisimman nopeasti. Pelilautaa tulee täyttää järjestyksessä (ykkönen ennen kakkosta). Nopeus on valttia. Pelaaja, joka ensimmäisenä on saanut kaikki noppansa pelilaudalle saa jokaisesta nopasta yhden pisteen. Muut pelaajat saavat miinuspisteitä nopista, joita ei ole saanut pelilaudalle. Jokaista pelaajaa kohden pelataan kolme kierrosta. Jos esim. pelaajia on 2 pelataan kuusi kierrosta.	Tac Tic	
Loogiset palat	Loogisten palojen kokelma. Sarjoitus, luokittelu, erilaisia pelejä.		
Luxor		Ravensburger	
Lystikkäät sammakot	pelissä sammakoita, jotka loikkivat lumpeenlehdillä. Lumpeenlehdet asertellaan pöydälle/ lattialle. Hyppyjen määrää kuvaavat kortit asetetaan pöydälle/ lattialle nurinpäin. Pelaajat nostavat vuorotellen hyppykortin ja etenevät lapun luvun mukaan joko eteenpäin tai taaksepäin lumpeenlehdillä. Voittaja on ensimmäisenä loppuun asti päässyt sammakko. jos hyppykortit loppuvat, sekoitetaan nostetut laput uudelleen peliin mukaan. Voidaan pelata myös nopalla (1-3 tai 1-6 -nopalla. Sisältää 18 lumpeenlehteä, 4, sammakkoa ja 9 hyppykorttia. Nopea peli.		
Magic Hill		Ravensburger	
Math puzzles	Kolme matematiikan palapeliä yhteen ja vähennyslaskuille Lukualue 0-100	Schubl	

Matikkamurkut - Anti Manti	Korttipelissä harjoitellaan yhteenlaskua tai yhteen- ja vähennyslaskua. Tavoitteena on kerätä mahdollisimman monta summakorttia itselle.	Early learning	
Mix fix	Korttipeli nopeille ratkaisijoille. Korttipeli, kehittää laskutaitoja, mutta jos hidas laskija niin sitten on piinallinen peli.	Nelospelit	
Monumento	Peli sisältää erivärisiä palikoita, joista pelaajan on rakennettava kortin mukainen rakennelma. Hahmotus.	Ravensburger	
Muuttuva labyrintti		Ravensburger	
Nikitin	Peli sisältää palikoita, joiden sivut erilaisia. Pelaajan on rakennettava opasvihkosen mukainen tasokuvio palikoilla käyttäen kaikkia palikoita. Hahmotus.	Logo, Lear, spiel, verlag	
Nimmt	Helppo peli, jonka pelaaminen ei juuri muuta vaadi kuin sen, että osaa numerot 1-104. Hyvä peli myös kouluun, sillä harjaannuttaa lukujen vertailua lukualueella 0 - 100. Pelissä menestyäkseen tarvitsee sopivasti strategiaa ja tuuria.	Lautapelit, Early Learning	
Nopea kymppi	Päässäälaskutaitoa kehittävä korttipeli. Korttipelin avulla harjoitellaan kymmeneksi täydentämistä sekä kymmenylityksiä.		
Palapelit	Luokalle yhteinen palapeli tehtäväksi. Valitse palapeli, jossa sopivasti paloja. 1-2 lk 200-300 palaa, 3-4 luokat 200-400 palaa ja 5-6 luokat 300-500 palaa.		
Penguins on ice	Opetusmateriaalikonaisuus, jossa 110 muovista pikkupingviiniä jäätiköllä. Yhdelle säätikköpalalle mahtuu 10 pingviiniä. Jäätikköpaloista voi rakentaa pitkän jäätikkö lukusuoran tai isonmn jäätikkölaatan. Yhteenlasku, vähennyslasku, sijoittaminen oikealle paikalle. parillinen,	Learning Resources	

Quardo color	Hahmotuspeli. Visuaalista hahmottamista harjaannuttava peli yli 6-vuotiaille. Kolme laattaa, pelilauta ja paljon värineliöitä - siitä hauskuus alkaa! Voittajaksi selvityttyy pelaaja, joka saa ensimmäisenä omat laattansa paikalleen pelilaudalle.	Early learning	
Quordidor			
Quips	Heitetään noppaa ja sadaan värejä. Täytetään kuvion väripaikat värinappuloilla. Ensimmäiseksi värit paikoilleen saanut on voittaja.	Ravensburger	
River crossing	Älypeli, jossa tukkien avulla päästävä joen yli. Peli sisältää pleipohjan, ongelmakortteja ja tukkeja.	Think fun	
Robogem	Koodauspeli yli 6 vuotiaille. Pelilaudalla kukin pelaaja lähtee omasta kulmasta ja yrittää ohjelmoida alustaan timanttien luo ja kerätä niitä kolme kappaletta. Ohjelmointi tapahtuu ohjelmointikorteilla.	Oppi ja ilo Sanoma pro	
Robot facerace	pelilauta ja hassu noppa, joka kertoo minäkäläistä outoa robottihahmoa ollaan hakemassa. Pään, silmien, nenän ja suun värit vaihtelevat. Kun löytää oikean hahmon saaoman pelimerkin laudalle. Peli kestää pelata noin 30 min. 2-4 pelaajaa . Yli 4 -vuotiaille		
Rummikub	Pelissä kerätään sarjoja ja suorja.	Tac Tic	
Rush Hour Safari	Loogisen päättelyn peli .	Smart games	
Rush Hour Autot	Loogisen päättelyn peli	Smart games	
Soma-kuutio	Pulmatehtäviä kaikenikäisille. Kokoa seitsemästä erimuotoisesta elementistä kuutio.	Early learning, Tevella	
Spiegelspiel	Peilipeli, jossa kahdella palikalla ja peliillä rakennetaan kuvan mukainen kokonaisuus. Hahmottaminen, symmetrian löytäminen kuvista.	Hankintapaikka Tevella tai Early Learning	

Super Farmari	strategiapeli, jossa noppaa heittämällä saadaan eläimiä. Tuplamäärän harjoittelu, eläinten vaihtaminen toisiin eläimiin. Tavoitteena saaja jokaista eläintä yksi omaan farmiin. Pelissä varottava kettua ja sutta. Koira suojelee, mutta vain vähän.	Granna	
Tangram	Rakentelu, murtoluku, prosentti, raha	eri toimittajia	
Temple Trap	Yhden hengen pelattava päättelypele. Löydettävä sokkelosta reitti ulos.	Smart games	
Ten base	Päässälaskuja euroilla. Tarinoita kuvista. Kymmenjärjestelmän harjoittelu	Tevella, Early Learning	
Time Lotto	Aikaan liittyvä lotytopeli	LDA	
Tridio	hahmottamisen peli, jossa palikoilla rakennettava kolmiulotteinen kokonaisuus. Mallikuvakortteja. Palikoissa värit valkoinen, vihreä ja musta. Laattapaloja, joilla pelaaja rakentaa tasokuvion kolmiulotteisesta rakennelmastaan.	Productief bv. Hankintapaikka Tevella	
Tridio , what´s next	Hahmottamisen peli, jossa osattava päätellä seuraava kuvio, kun mallikuvio kääntyy.	Productief bv. Hankintapaikka Tevella	
Tricky Fingers - Vikkeleät sormet	Pelin ideana on saada muodostettua rasiin helmistä tehtäväkortteja vastaava kuvio.		
Ubongo	Hahmottamisen plei, jossa pelaajilla muotopalat ja pelipohja. Ennen peliä sovitaan peltaanko helpompaa vaiko vaikeampaa pleiä. Heitetään noppaa. Kuvio määrittää käytössä olevat palat, joilla pelipohja on täytettävä. Tiimalasi mittaa aikaa.	Competo	
Ubongo 3 d	Sama peli kuin Ubongo, mutta palaset kolmiulotteisia. Helpompi kuin perus Ubongo	Competo	
Yatsy	Noppapeli, jossa heitetään lukuja ja yritetään saada mahdollisimman paljon pisteitä.	Tac Tic	
Yatsy hedelmät	Sovellus perusyatsysta pienemille hedelmäkuvioidin.	Tiger-kauppa	





